Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Karczmy i katedry

W tym dodatku do **Carcassonne** wasi rycerze i podróżni odwiedzą imponujące katedry i przytulne karczmy, by zdobyć dodatkowe punkty. Jednak spędzając w nich zbyt dużo czasu, mogą zostać z niczym!

Dodatek może być użyty tylko z podstawową wersją gry ***Carcassonne****. Można go połączyć z innymi dodatkami.*

Zawartość i przygotowanie gry

Zawartość

24 płytki terenu (oznaczone)

6 płytek punktów 50/100 (przód/tył)

6 dużych podwładnych

8 zwykłych i 1 opat w kolorze różowym (pozwalający grać 6. graczowi)



2 x katedra



7 x karczma



1 płytka rzeki z karczmą



6 dużych podwładnych



8 zwykłych podwładnych i opat



6 płytek punktów

Przygotowanie gry

Każdy gracz otrzymuje 1 dużego podwładnego w swoim kolorze.
Płytki punktów należy położyć w miejscu dostępnym dla wszystkich graczy. Gracz kładzie przed sobą płytkę punktów, gdy zdobędzie ilość punktów wskazanych na płytce.

Jeśli rozgrywka toczy się z dodatkiem **Rzeka**, należy dołożyć płytkę rzeki do pozostałych płytek rzeki przed jej rozłożeniem.

Pozostałe płytki terenu należy pomieszać z innymi płytkami terenu.

Każdy nowy element z dodatku jest wyjaśniony w odniesieniu do 3 akcji:

1. Ułożenie płytki terenu
2. Ułożenie podwładnego
3. Punktacja

Jeśli akcja nie jest dokładnie objaśniona, obowiązują zasady z gry podstawowej.

Karczmy i katedry

1. Ułożenie płytki terenu

2. Ułożenie podwładnego

3. Punktacja



Punktacja traktu z karczmą

Jeśli na ukończonym trakcie gracza znajduje się co najmniej jedna karczma, otrzymuje on **2 punkty** za każdy segment traktu zamiast 1.



Gracz zdobywa 6 punktów za trakt o długości 3, na którym znajduje się karczma.



Pomimo że na trakcie znajdują się dwie karczmy, gracz otrzymuje 4 x 2 = 8 punktów.



Punktacja miasta z katedrą

Jeśli w ukończonym mieście gracza znajduje się co najmniej jedna katedra, otrzymuje on **3 punkty** za każdy segment oraz za herb zamiast 2.



Za to miasto otrzymuje 7 x 3 = 21 punktów (6 segmentów i 1 herb).

Uwaga: Jeśli trakt lub miasto **nie zostaną** ukończone do końca gry, ich właściciele otrzymają **0 punktów**.

Duży podwładny

1. Ułożenie płytki terenu

2. Ułożenie podwładnego



Zamiast zwykłego podwładnego gracz może położyć dużego podwładnego jako podróżnika, rycerza, mnicha lub chłopa zgodnie z podstawowymi zasadami.

3. Punktacja

W czasie rozstrzygania przewagi w punktowanym miejscu, duży podwładny liczy się jako 2 zwykli podwładni (ma siłę 2).



posiada dużego podwładnego w mieście, a ma jednego zwykłego podwładnego. Oznacza to, że posiada przewagę w tym mieście. Otrzymuje 8 punktów, a 0.



W czasie punktacji końcowej posiada dużego chłopa na łące. posiada dwóch zwykłych podwładnych na tym samym polu. Oznacza to, że żaden z nich nie posiada przewagi i obydwaj otrzymają punkty.

Specjalne płytki terenu



Ten róg rozdziela pole na dwa.



Ten klasztor jest końcem dla obydwu traktów.



To skrzyżowanie jest końcem dla trzech traktów.
Zasady karczmy obowiązują dla traktów prowadzących w lewo i w prawo, ale nie dla traktu biegnącego w dół.



To **nie** jest koniec traktu. Sprawia jednak, że trakt rozdziela się w czterech różnych kierunkach.
Wszystkie odnogi traktu muszą zostać zamknięte, aby go ukończyć.



To skrzyżowanie kończy wszystkie z 4 traktów. Dwa krótkie trakty są już zakończone. Gracz może położyć na jednym z nich podwładnego, by natychmiast otrzymać 1 punkt.

Podsumowanie



Karczma

2 punkty za płytkę, gdy zostanie ukończony trakt z karczmą.
0 punktów w punktacji końcowej.



Katedra

3 punkty za każdą płytkę i herb w ukończonym mieście z katedrą. **0 punktów** w punktacji końcowej.



Duży podwładny

Typ: Podwładny **Siła:** 2
Gdzie można położyć: Trakt, miasto, klasztor, pole
Zasady układania: Zamiast podwładnego; w miejscu bez podwładnych.

© 2002, 2025
Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15 / 80809 München
www.hans-im-glueck.de
Projekt gry: Klaus-Jürgen Wrede
& Hans im Glück Team
Ilustracje: Marcel Gröber
EDYCJA POLSKA Tłumaczenie: Sławomir Jagiełło
Korekta i skład: Jolanta Lendzioszek

Wyłączny wydawca w Polsce:
MINDOK s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10
www.mindok.cz

Dystrybutor na Polskę:
Bard Centrum Gier
Kokosowa 5, 30-434 Kraków